

# **Spielenachmittag:**

## **Mundathleten einmal anders**

**Einführung:** Wer hat die größte Lunge, wer die straffsten Mundmuskeln?

**Spiele:** in 2 Gruppen:

### **1. Transport mit dem Trinkhalm: (Material: genügend Strohhalme, 2 Gummiringe)**

Gummiring wird von Halm zu Halm weitergegeben. Ohne Hände!

### **2. Papiertransport: (2 Papiere)**

Papier wird angezogen und von Halm zu Halm ohne Hände weitergegeben.

### **3. Zielschießen: (Taschentücher, Wasserschale, Ziel)**

Mit einem angefeuchteten Taschentuch kleine Fusseln (Kugeln) machen. Auf Zielscheibe „blasen“

### **4. Kerzen ausblasen (Kerzen):**

Hinter einer Markierung die entfernte Kerze ausblasen.

### **5. Tisch-Fußball (Watte)**

Die Gruppen setzen sich am Tisch gegenüber. Der Wattebausch muß beim Gegner von der Tischkante fallen.

### **6. Tröten machen (genug Scheren, Strohhalme):**

Strohalm plattstreichen (z.B. mit Schere), dann von einer Spitze zuschneiden. Jetzt kräftig 'reinblasen (mit der Spitze im Mund!). Ein toller Sound trönt Dir jetzt ans Ohr. Umso kürzer der Halm, desto höher ist der Sound. Wettbewerb: Welche Gruppe macht den höchsten/tiefsten Klang?

### **7. Wegweisen mit den Tönen (Ziel mit verschiedenen Punktzahlen, Augenbinde):**

Von jeder Gruppe zwei Freiwillige. Einer ist der Anweiser, der andere der „Geher“. Der Anweiser braucht zwei Tröten (hoch = links, tief = rechts) und weist so seinem „Geher“ zur Zielscheibe. Der „Geher“ hat die Augen verbunden und einen Bleistift in der Hand, mit dem er dann einen Punkt macht, wenn's der Anweiser sagt. Da das Ganze gleichzeitig läuft, sollten sich die Gruppen vorher natürlich mit ihrem „Sound“ der Tröten vertraut machen, damit keiner „nach der falschen Pfeife tanzt.“

## Spiele nach Mittag:

Aufwand: Mac Donalds-  
Trinkhülle  
(20 Stück)

## Mundathleten einmal anders!

Einführung:

Wer hat die größte Lunge,  
wer die stärksten Mundmuskeln?

Spiele:

2 Gruppen

### 1. Transport mit dem Trinkhalm:

- o genügend Strohhalm
- o 2 Gummiringe

Gummiring wird von Halm zu Halm  
weiter gegeben. Ohne Hände!

### 2. Papiertransport

- o 2 Papiere

Papier wird angezogen und von Halm  
zu Halm weiter gegeben. O.H!

### 3. Eiselschleßen

- o Taschentuch
- o Wasserschale
- o Ziel

Mit einem angefeuchteten Taschentuch  
kleine Fuzeln (Kugeln) machen. Auf Zielscheibe  
"blasen".

### 4. Kerzen ausblasen

- o Kerzen

Hinter einer Markierung die entfernteste  
Kerze ausblasen.

### 5. Watte-Fußball

- o Watte

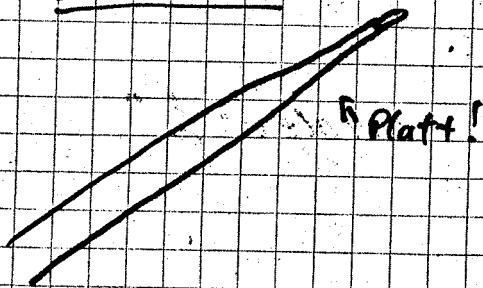
Die Gruppe setzen sich am Tisch gegenüber.  
Die Wattebausch muß beim Gegner <sup>der Kante</sup> vom Tisch fallen.

### 6. Tröten machen

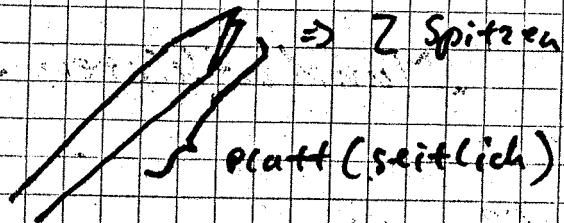
- o genug Scheren

Strohalm platt streichen (z.B. mit Schere)

Seitenansicht:



Übersicht:



jetzt kräftig reinblasen (mit der Spitze im Mund).  
 Ein toller Sound tröt dir jetzt aus Ohr. Wenn  
 nicht, hast du was falsch gemacht, also nochmal  
 von vorne!

PS: Wenn der Körper der Halme ist, muss höher ist  
 der Sound!

Spiel:

7. Welche Gruppe macht die höchsten / tiefsten Klang-  
 -kurze + lange Strohhalm.

8. Wegweisen mit den Tönen

Von jeder Gruppe 2 Freiwillige. Einer ist der  
 Anweiser, der andere der „Geher“. Der Anweiser  
 braucht 2 Tröten (hoch = links, tief = rechts rum)  
 und weist so seine „Geher“ zur Zielscheibe.  
 Der „Geher“ hat die Augen verbunden und einen  
 Bleistift in der Hand, mit dem er dann einen Punkt  
 macht, wenn's der Anweiser sagt.

Da das ganze gleichzeitig läuft, sollten <sup>sich</sup> die  
 Gruppen vorher natürlich mit ihrem Sound  
 der Tröten vertraut machen, damit keiner  
 nach dem falschen Pfeife tanzt!

Ziel  
 Augenbinde

el:

