

4 gewinnt

Spielregeln:

Zwei Mannschaften treten gegeneinander an. Sieger ist, wer am Spielende die meisten Viererketten (vertikal, horizontal & diagonal) in seiner Farbe besitzt. Die Gruppen kommen abwechselnd an die Reihe, suchen sich ein Feld auf dem Spielplan aus und versuchen, die jeweilige Aufgabe oder Frage zu lösen. Die Zahlen repräsentieren ein bestimmtes Feld und gleichzeitig eine Aufgabe oder Frage, die der Leiter durchnummeriert auf einem extra Zettel hat. Schafft es die Gruppe nicht, probiert es die andere und kann evtl. das Feld erhalten. Bei Aufgaben kann es vorkommen, dass beide Mannschaften gegeneinander antreten und die Gewinner das Feld besetzen können. Dabei wird mit einem Edding (o.ä.) ein Kreis um die Zahl in dem Feld gemalt. (Jeder Mannschaft wird vor dem Spiel eine Farbe zugeordnet.)

Wichtig:

Zu Beginn kann nur ein Feld der untersten Reihe (1-7) gewählt werden. Weitere Felder können nur ausgesucht werden, falls alle darunter liegenden Felder belegt sind. (Schwerkraft!!! Wie beim echten 4gewinnt, alles klar?)

Variationsmöglichkeiten:

1. Das Spiel ist beendet, wenn die 1. Mannschaft eine Viererkette besitzt. (In meiner Jungschar war das allerdings schon nach ca. 40 Minuten der Fall.)
2. Man arbeitet nicht mit Eddings, sondern mit farbigen „Pappchips“, die auf die Zahlen im Spielplan geklebt werden.
3. Man kann zur Gruppeneinteilung „Pappchips“ in zwei Farben (z. B. rot und blau) unter die Stühle der Kinder kleben oder Zettel in den beiden Farben ziehen lassen.

Material:

- Tesakrepp, 2 Eddings in unterschiedlichen Farben, Stifte und Papier, Kekse, 2 Teelichter, Streichhölzer, 2 Tücher

Wort-Scharaden

Wie heißen diese Wörter?



Wasserhahn



Schraubenzieher



Hausschuh



Handtasche



Hosenträger



Gabelstaber



Autoschlange

Wort-Scharaden



BERUFE RATEN

GISELA EGER
Theo-Prosel-Weg 16
8000 MÜNCHEN 40

Der Beruf, den wir suchen wollen, wird im Freien ausgeübt. Der Mann, der ihn hat, kann viel Geld damit verdienen, muß jedoch daran denken, daß er seinen Beruf höchstens 15 Jahre ausüben kann. In dieser Zeit verdient er spielend sein Geld.

3 Punkte

Was viele Menschen zum Vergnügen tun, ist für ihn harte Arbeit. Nur wenn er viel übt und solide lebt, kann er in diesem Beruf Erfolg haben.

2 Punkte

Seine Fähigkeiten kommen nur in Gemeinschaft mit zehn Kollegen voll zur Geltung. Und weil er soviel laufen muß, sagt man, er verdient mit seinen Beinen das Geld.

1 Punkt

 Lizenzfußballspieler _____

Jetzt geht es um einen Frauenberuf. Für Männer gibt es diese Tätigkeit ebenfalls, nur dann hat der Beruf einen anderen Namen. Wir suchen jetzt den Berufsnamen der Frau. Sie trägt manchmal im Sommer Winterkleider und sogar Pelze, im kältesten Winter dagegen Sommergarderobe und Badeanzüge.

3 Punkte

Ihr Beruf erfordert große Schnelligkeit, denn sie muß sich sehr oft umziehen. Während sie arbeitet, wird sie fotografiert. Diese Aufnahmen werden dann in Zeitschriften veröffentlicht.

2 Punkte

Auf dem Steg spazierend wird sie von vielen bewundert, nicht nur wegen ihrer hübschen Kleidung, sondern auch wegen ihrer idealen Figur.

1 Punkt

 Mannequin _____

In diesem Beruf sind Frauen und Männer zu Hause. Sie erreichen aber nur etwas, wenn sie neugierig sind und einen Sachverstand haben. Ihr Ehrgeiz läßt sie nicht ruhen, die Kollegen und die Polizei an Findigkeit und Schnelligkeit noch zu übertreffen.

3 Punkte

Sie sind überall zur Stelle, wo etwas los ist. Wegen ihrer Neugier und Aufdringlichkeit machen sie sich oft sehr unbeliebt.

2 Punkte

Doch ihre Arbeit ist unerhört wichtig für uns. Sie bringen uns mit Papier oder Sprache viele Ereignisse ins Haus und decken manches auf, was sonst unter den Tisch fallen würde.

1 Punkt

 Reporter _____

Wer diesen Beruf hat, arbeitet in einem Ladengeschäft. Während seine Kollegen in früheren Zeiten ihre Ware noch selbst herstellen mußten, braucht man heute fast immer nur ins Regal zu greifen. Der Beruf verlangt eine mehrjährige Ausbildung auf einer Universität.

3 Punkte

Man muß schlechte Handschriften lesen können. Es muß sehr gewissenhaft gearbeitet werden, denn ein Versehen oder eine Nachlässigkeit kann schlimme Folgen haben.

2 Punkte

Auffällig ist, daß die Kunden für gleiche Waren unterschiedlich bezahlen. Viele seiner Waren kann man nur dann erhalten, wenn man einen kleinen Zettel abgibt. Manchmal muß man sogar sonntags und nachts für seine Kunden da sein.

1 Punkt

 Apotheker _____

TIERE RATEN

GISELA EGER
Theo-Prosel-Weg 16
8000 MÜNCHEN 40

(Umschreibungen sind nach Schwierigkeitsgrad gestaffelt; je eher man Tier errät desto mehr Punkte)

Diesmal geht es um ein Huftier von beträchtlicher Größe. Außerhalb des Zoologischen Gartens können wir es freilebend in Afrika und Indien treffen.

3 Punkte

Unser gesuchtes Tier hat eine sehr lange Nase, die einen bestimmten Namen hat. Es sind gesellige Tiere. Wir treffen sie selten allein, sondern fast ausschließlich in Herden.

2 Punkte

Zum Brückenbau und zum Holztransport kann man diese fleißigen Tiere auch einsetzen. Der Zirkus schätzt es wegen seiner Gelehrigkeit, die Wilddiebe schätzen seine Stoßzähne.

1 Punkt

 Elefant

Achtung! Jetzt suchen wir ein Flattertier. Es ist in allen Teilen unserer Erde zu Hause. Im Herbst jedoch zieht es gerne südwärts und sucht sich einen warmen Schlafplatz. Es bewegt sich frei in der Luft und gehört doch zur Gattung der Säugetiere. Es hält sich in Höhlen, Ritzen und Dachböden auf.

3 Punkte

Am Tage werdet ihr es kaum zu Gesicht bekommen. Es sind nämlich ausgesprochene Nachtflatterer. Wenn es schläft, nimmt es eine ungewöhnliche Schlafstellung ein. Es sitzt nicht auf Dächern und Bäumen, es hängt in ihnen, sogar mit dem Kopf nach unten.

2 Punkte

In der Mode wird dieser Name häufig benutzt. Eine Ärmelform hat nach diesem Tier seinen Namen. Auch als Titel einer Operette ist dieses Tier berühmt geworden.

1 Punkt

 Fledermaus

Unser nächstes Tier ist leicht zu finden, denn es ist überall auf der Welt zu Hause. Es kommt nicht nur in verschiedenen Farben vor, sondern auch in ganz unterschiedlichen Größen. Es ist in der Regel sehr friedlich und auch treu, es kann aber auch gefährlich werden.

3 Punkte

Von großem Nutzen ist es im Gebirge. Für bestimmte, behinderte Menschen ist es nicht mehr wegzudenken. Das Tier ist sein ständiger Begleiter im Straßenverkehr.

2 Punkte

Bei manchen Anlässen kann unser gesuchtes Tier sehr laut werden. Das empfinden viele Menschen – besonders Leute in Mietwohnungen – als lästig. Andere sind dem Tier für diesen Krach sehr dankbar, denn sie verstehen ihn als Warnsignal.

1 Punkt

 Hund

Jetzt suchen wir ein Tier, das dem Menschen sehr nützlich ist. Nicht wegen seiner grauen Farbe haben wir es gern, sondern weil es uns bei der Gepäckbeförderung hilft.

3 Punkte

Das Tier ist viel in Südeuropa zu finden, allerdings gebrauchen die Menschen seinen Namen auch als Schimpfwort.

2 Punkte

Manchmal ist das Tier äußerst störrisch. Es hat es vielleicht nicht gern, wenn der Mensch sich auf seinen Rücken setzt. Im Zusammenhang mit einer Buchseite sind seine Ohren wohlbekannt.

1 Punkt

 Esel

Wenn man im Wald spazierengeht, kann man diesem Tier begegnen. Es wird sicherlich im Unterholz verschwinden, wenn es jemanden wahrnimmt. Es ist mittelgroß und hat ein Borstenfell!

3 Punkte

Der Förster bezeichnet es als Schwarzwild. Die kleinen Babys sind nicht einfarbig graubraun wie die Muttertiere, sondern haben ein gelb-grau gestreiftes Borstenfell. Sie wühlen mit ihren Rüsseln im Boden und ernähren sich von Wurzeln, Insekten, Schnecken und Mäusen.

2 Punkte

Ohne Borsten finden wir das Tier bei dem Bauern im Stall. Er züchtet das Tier nicht etwa, weil es so niedlich ist, sondern weil es für unsere Ernährung wichtig ist.

1 Punkt

 Wildschwein

Unser nächstes Tier ist im tropischen Südamerika zu Hause, es gibt es auch in Afrika und Südasiens. Wir alle kennen es sehr gut aus unseren Zoologischen Gärten. Es gibt aber auch Menschen, die es zu ihrem Haustier gemacht haben. Die verschiedenen Arten von unserem gesuchten Tier sind in der Wildnis Baumbewohner, die nur ganz selten auf den Boden kommen.

3 Punkte

Es sind lustige Gesellen, die den Zoobesuchern viel Vergnügen bereiten. Sie turnen von einer Kletterstange auf die andere. Wenn man sie ärgert, werden sie wütend und werfen mit Gegenständen.

2 Punkte

Obwohl sie Vierfüßler sind, nehmen sie gern eine Sitzstellung ein. Dadurch werden die Arme und Hände frei, und sie können ihre Nahrung zum Mund führen. Manche Leute behaupten, daß die Menschen von ihnen abstammen.

1 Punkt

 Affe

4 gewinnt

42	41	40	39	38	37	36
29	30	31	32	33	34	35
28	27	26	25	24	23	22
15	16	17	18	19	20	21
14	13	12	11	10	9	8
1	2	3	4	5	6	7