

CAPTURE THE FLAG

Spielidee:

„Das grundlegende Spielprinzip von Capture the Flag existiert schon in alten Kinderspielen, aber es gibt auch im Militär vergleichbare Manöver-Übungen. Die Mannschaften mussten hierbei die Regimentsfahne des Opponenten entwenden. Das grundlegende Motiv hierbei ist immer, dass die Fahne eines Heeres dasselbe symbolisiert: im Spiel wird das gegnerische Heer nicht direkt geschlagen, sondern durch den Raub seiner Fahne besiegt.“

-Auszug aus Wikipedia, der freien Enzyklopädie

Durchführung:

Die Jungscharler werden in zwei Gruppen aufgeteilt. Jede Gruppe erhält einen Teil eines Waldstückes (möglichst gleichgroß), das Spielgebiet wird markiert und in der Mitte wird eine Linie gezogen (s. Abb. 1).

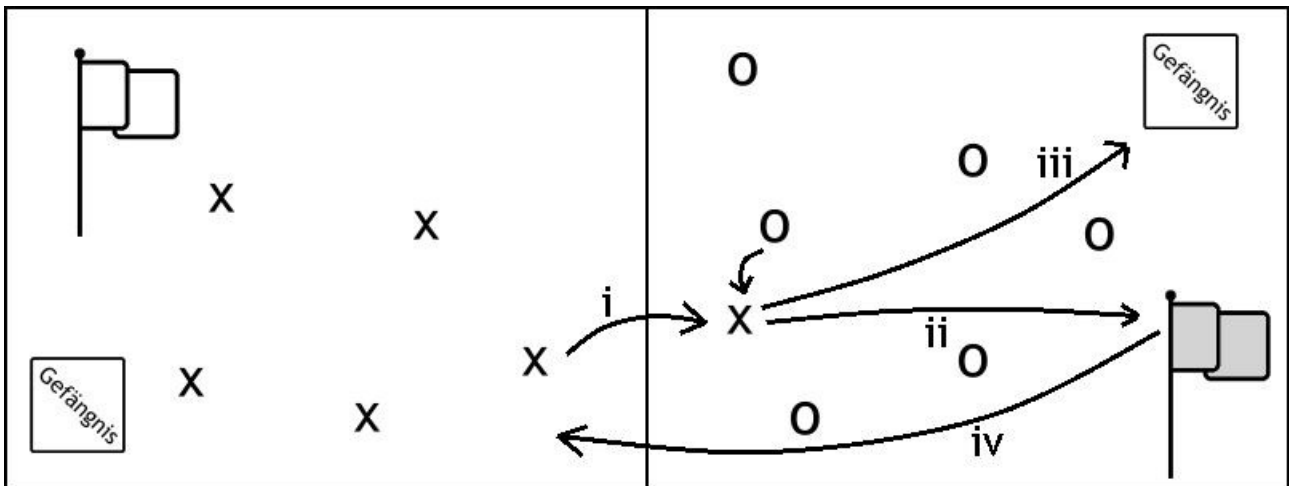


Abb. 1

- i) Ein Spieler der Mannschaft X überquert die Mittellinie und kann dadurch von anderen Spielern der Mannschaft O abge schlagen werden.
- ii) Ist der Spieler nicht abge schlagen, kann er versuchen, die Fahne zu finden.
- iii) Ist er abge schlagen, muss er ins Gefängnis gehen.
- iv) Nimmt ein Spieler die Fahne und bringt sie über die Mittellinie, gewinnt seine Mannschaft die Runde.

Die Fahne:

Jede Mannschaft bekommt eine Fahne (Stock mit Tuch dran). Diese wird vor Rundenbeginn im Gebiet versteckt, muss aber aufrecht stehen! (Nicht hinlegen!) Die eigene Fahne muss geschützt werden, die gegnerische muss erobert werden. Außerdem darf sie nicht geworfen werden, sondern man darf sie nur übergeben!

ZeLa 2009 - Dorf IV - NP - Geländespiel

Das Gefängnis:

Wurde ein gegnerischer Spieler abgeschlagen, muss er sich ins Gefängnis begeben. Spieler aus seiner Mannschaft dürfen ihn befreien, indem sie ihn berühren. Das Gefängnis darf nicht mit Totenwache bewacht werden!

Siegbedingungen:

Schafft es ein Spieler, die Fahne zu stehlen und in die eigene Hälfte zu bringen, gewinnt seine Mannschaft diese Runde!

Danach beginnt eine neue Runde. Am besten wäre es vier Mitarbeiter mit Walkie-Talkies zu stationieren, damit eine neue Runde eingeleitet werden kann. Die Spielfeldhälften werden getauscht und es geht wieder von vorne los.

Worauf müssen die Jungscharler achten? (Tips):

1. Gutes Verhältnis zwischen Offensive und Defensive. Man kann nur gewinnen, wenn man die gegnerische Fahne erobert, aber gleichzeitig auch gut auf seine eigene aufpasst.
2. Auch mal am gegnerischen Gefängnis vorbeischaun. Wenn die Angreifer ausgehen, kann man natürlich auch nicht gewinnen.
3. Koordination mit den Mitspielern. Man sollte wissen, wer welche Aufgaben übernimmt, um noch effektiver zu sein.
4. Kreativ sein. Wenn die Taktik immer die gleiche ist, wird diese schnell durchschaut. Also diese ruhig mal verändern.
5. Fair play! Wenn sich alle an die Regeln halten macht's Spaß, sonst nicht!

Material:

- Absperrband
- Walkie-Talkies
- Zwei Fahnen